

Feldsaison 2026

(basierend auf der Spielordnung des DHB/WHV sowie bezirksinternen Absprachen)

	Jahr- gänge	Spiel- zeit	Spielfeld	Tore	Feld- spieler	Tor- hüter	Schieds- richter	Pässe/SULU	Penalty	Self- pass	Hoher Tor- schuss	Lange Ecke
U10	2016/2017	2 x 10	Kleinfeld	2	6 : 6	Ja	2	Nein	Ja	Ja	Ja	Ja
U8 - 7:7	2018/2019	1 x 15	Kleinfeld	2	6 : 6	Ja	2	Nein	Ja	Ja	Ja	Ja
U8 - 3:3	2018/2019	1 x 10	Mini –Feld	4	3 : 3	Nein	Mind.1	Nein	Penalty- Light	Ja	Ja	Nein
U6	2020 und jünger	1 x 10	Mini-Feld	4	3 : 3	Nein	Mind.1	Nein	Penalty- Light	Ja	Nein	Nein

Penalty:

Kein Zeitstopp – Ausführung mittig vor Schusskreis in 5m
Entfernung – Zeitdauer: 8 Sekunden

Penalty beendet: Ball verlässt das Spielfeld über die Grundlinie
(auch bei absichtlichem Spiel des Balles über die Grundlinie durch den TW)

Penalty nicht beendet: Ball verlässt Schusskreis/Torwart
berührt Ball

Penalty-Light:

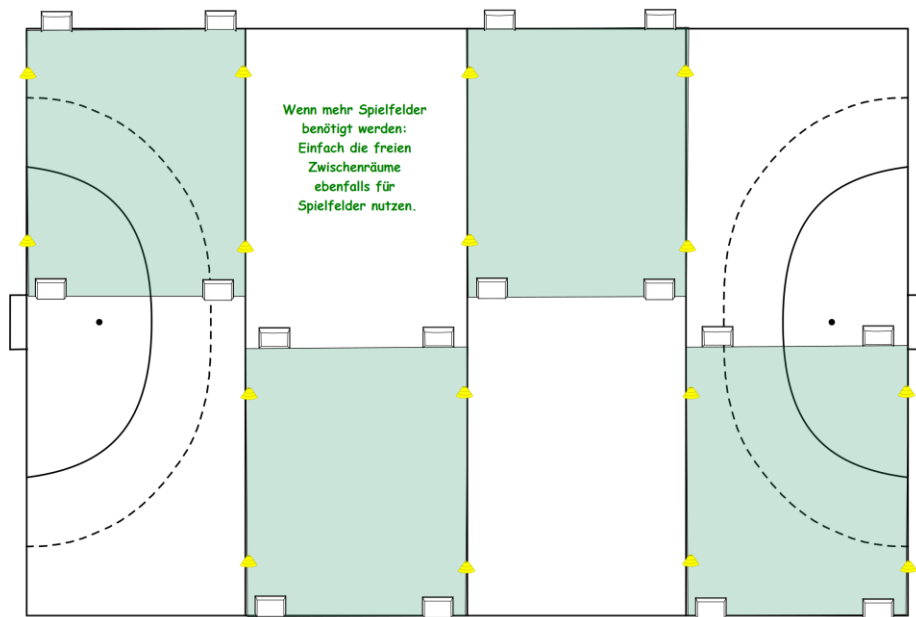
Ein Angreifer vs. ein Verteidiger – Der Schiri platziert den Ball auf der Mittellinie mittig zwischen den zwei Toren – Der Verteidiger steht auf der Torauslinie mittig zwischen beiden Toren - Angreifer hat 10 s Zeit für die Ausführung - Als zulässige Torschusstechnik ist lediglich das Schieben des Balls erlaubt - Die Aktion ist beendet, wenn durch den Angreifer ein Tor erzielt wurde, der Angreifer einen Regelverstoß begangen hat, der Ball die Torschusszone verlässt, der Ball über die Seiten-, Grund- oder Torlinie ins Aus rollt, ohne dass ein neuer Penalty verhängt oder ein Tor gegeben wird, der Zeitraum von 10 s für die Ausführung des Penalty abgelaufen ist, ein neuer Penalty verhängt wurde. Wenn im Laufe eines Spiels mehrere Penaltys gespielt werden, müssen Angreifer und Verteidiger rotieren.

Regelung für zwei Mannschaften in einer Gruppe

Bei zwei Mannschaften in einer Gruppe/einem Turnier sollen die Spieler*innen an einem Spieltag nur in einer Mannschaft spielen. Sollte z.B. bei U 10 nur ein Torwart zur Verfügung stehen, muss das den übrigen beteiligten Mannschaften vor dem Turnier mitgeteilt werden.

Sollte die zweite Mannschaft auf einen oder zwei Ergänzungsspieler der ersten Mannschaft angewiesen sein, muss auch dieses den übrigen beteiligten Mannschaften mitgeteilt werden. Die Trainer*innen der beteiligten Mannschaften sollen einvernehmlich über die Spieler*innen, die die zweite Mannschaft ergänzen, entscheiden.

Aufbau Mini-Feld 3:3



Spielplan vor Ort

Es werden Teams vor Ort bestimmt die im Laufe des Turniers in ihrem Feld stehen bleiben und Teams, die nach jedem Spiel ihr Spielfeld wechseln. So ist ein zügiger Ablauf gewährleistet. Turnierpläne müssen nicht erstellt werden und muss auch nicht vorher abgefragt werden, wer kommt oder nicht. Absagen müssen aber fristgemäß direkt beim ausrichtenden Trainer (am besten über die WhatsApp-Community) kommuniziert werden. Bei ungeraden Anzahlen von Teams wird ein Ort bestimmt, bei dem man „spielfrei“ hat bzw. eine Runde aussetzt.